

**ROOMBOY-BOOK BERBASIS WEBSITE LOCAL DI HOTEL
PONDOK ASRI BOYOLALI**



**Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Strata I
pada Program Studi Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika**

Oleh:

AGESTA AKBAR BUDIHARTA

L200160014

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2020

HALAMAN PERSETUJUAN

Roomboy-Book Berbasis Website Local Di Hotel Pondok Asri Boyolali

PUBLIKASI ILMIAH

oleh:

AGESTA AKBAR BUDIHARTA
L200160014

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh:
Dosen Pembimbing

*Agesta
Budiharta
14/1/2020*


Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD

NIK.969

HALAMAN PENGESAHAN

Roomboy-Book Berbasis Website Local Di Hotel Pondok Asri Boyolali

OLEH

AGESTA AKBAR BUDIHARTA

L200160014

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Fakultas Komunikasi dan Informatika
Universitas Muhammadiyah Surakarta
Pada hari Selasa, 21 Januari 2020
dan dinyatakan telah memenuhi syarat

Dewan Penguji:

1. Heru Supriyono, S.T., M.Sc., PhD

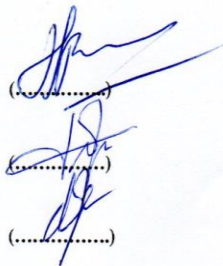
(Ketua Dewan Penguji)

2. Dedi Gunawan, S.T., M.Sc., Ph.D.

(Anggota I Dewan Penguji)

3. Dimas Aryo Anggoro, S.Kom., M.Sc.

(Anggota II Dewan Penguji)



Dekan
Fakultas Komunikasi dan Informatika

Nursyiana, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIK : 881

Ketua
Program Studi Informatika

Heru Supriyono, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIK : 970

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam naskah publikasi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

Surakarta, 3 Februari 2020

Penulis



AGESTA AKBAR BUDIHARTA

L200160014



**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: informatika@ums.ac.id

SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI

No Surat 12/A.A-11.3/INF-FK1/1/2020

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Agesta Akbar Budiharta
NIM : L200160014
Judul : **Roomboy-Book Berbasis Website Local Di Hotel Pondok Asri
Boyolali**

Program Studi : Informatika
Status : Lulus

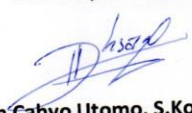
Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 28 Januari 2020

Biro Skripsi Informatika


Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.

Roomboy-Book Berbasis Website Local Di Hotel Pondok Asri Boyolali

Abstrak

Hotel Pondok asri boyolali adalah salah satu hotel terbaik dan unggulan yang ada di kota Boyolali. Sistem kerja yang ada disana sudahlah modern, namun ada system kerja yang masih menggunakan cara tradisional dengan masih menggunakan kertas yaitu pada pencatatan Roomboy-book. Roomboy-book merupakan catatan yang dikerjakan seorang Housekeeping untuk Cek-in dan Cek-out tamu, identitas tamu yang akan singgah, lengkap dengan kamar yang dipilih, sekaligus kendaraan yang digunakan oleh tamu. Diperlukan System pencatatan berbasis guna meningkatkan efisien system kerja yang ada di hotel. System dibuat dengan berbasis Website, menggunakan Text editor Sublime, PHP, dan Xampp sebagai localhost Database.

Kata kunci : Roomboy-book, Website Local, PHP, Javascript

Abstract

Boyolali Pondok Asri Hotel is one of the best and superior hotels in the city of Boyolali. The work system that is there is already modern, but there is a work system that still uses the traditional way by still using paper, namely is Roomboy-book. Roomboy-book is a note that is done by a Housekeeping for Check-in and Check-out guests, the identity of guests who will stop by, complete with selected rooms, as well as vehicles used by guests. A recording-based system is needed in order to increase the work efficiency of the hotel system. The system is made on a Website-based basis, using Sublime, PHP, and Xampp Text editors as localhost Database.

Keywords: Roomboy-book, Website Local, PHP, Javascript

1. PENDAHULUAN

Hotel merupakan merupakan bisnis jasa di bidang penginapan, namun masih banyak perhotelan yang mana pencatatan kamar dan identitas tamu masih dilakukan secara tradisional dengan menggunakan kertas (Ibrahim, 2010). Salah satu faktor untuk meningkatkan keefisienan dengan merubah pencatatan manual, diganti dengan pencatatan berbasis website (Hidayatun, Rosmiati, & Saputro, 2017). Pencatatan kamar dan identitas tamu dilakukan ketika tamu berada di

resepsionis dan setelah tamu memasuki kamar (Hidayatun, Rosmiati, & Saputro, 2017).

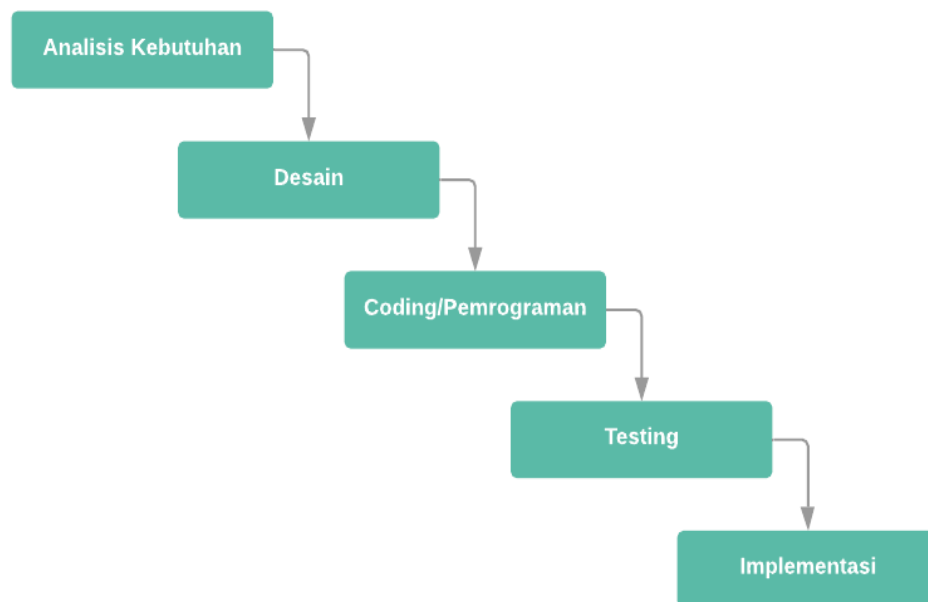
Hotel Pondok Asri merupakan salah satu hotel unggulan yang ada di kota Boyolali. Memberikan pelayanan yang terbaik untuk tamu yang menginap disana dan menyediakan apa yang tamu inginkan. Merupakan kenyamanan tersendiri bagi tamu hotel ketika mereka bisa tidak kerepotan dalam mengurus identitas untuk menginap dihotel (Ibrahim, 2010). Pemanfaatan website local untuk keperluan di bidang manapun, dikembangkan untuk mempermudah penggunaanya (Saputra, Sudarmilah, & Darsono, 2014). Roomboy-book yang ada di Hotel pondok asri masih menggunakan cara manual yaitu kertas. Dalam perkembangan zaman harus berfikir cepat melakukan perubahan agar tidak termakan oleh perkembangan jaman (Ibrahim, 2010). Sebuah tantangan tersendiri seperti merubah kebiasaan sistem kerja lama menjadi system kerja yang baru (Jayawardena, 2000). Untuk menindaklanjutan hal tersebut diperlukan system komputerisasi untuk mengubah system kerja lama manual yang masih menggunakan kertas (Supriyono, Saputro, & Pradessya, 2016). Pemakaian sebuah sistem di era sekarang ini merupakan pijakan baru untuk merubah manajemen kerja yang ada agar lebih efisien (Whitla, Walters, & Davies, 2007). Melaksanakan dan bertahan dalam strategi sinergi ini penting untuk keefisienan bisnis yang dijalankan (Sanchez & Satir, 2006).

Roomboy-book merupakan catatan Cek-in dan Cekout kamar lengkap dengan identitas tamu yang akan menempati kamar hotel yang dikerjakan oleh seorang housekeeping, identitas meliputi kamar yang akan ditempati, nama tamu, jenis kendaraan, no plat kendaraan, dan keterangan transit or stay (Adelia & Setiawan, 2011). Roomboy-book yang ada di Hotel Pondok Asri masih menggunakan cara tradisional yaitu masih dengan menggunakan kertas, mengingat bahwa Roomboy-book selalu digunakan setiap harinya dan hanya berguna pada saat hari itu saja, maka mencatat dengan menggunakan kertas sangatlah kurang efisien. Perlunya system berbasis website untuk menggantikan kertas dan meningkatkan keefisienan manajemen yang ada disana. Pencatatan

dengan menggunakan perkembangan system seperti ini di era sekarang dibutuhkan supaya bisa membuat system kerja bisa efisien (Guo, Ling, yang, Li, & Liang, 2013).

2. METODE

Penelitian ini mengambil studi kasus yang ada di Hotel Pondok Asri Boyolali. Metode penelitian yang dilakukan dalam membangun sistem ini diawali dengan observasi, kemudian berbicara kepada supervisor Hotel Pondok Asri Boyolali untuk mendapatkan analisis kebutuhan, dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle(SDLC)* dengan model *waterfall* dan juga pertanyaan kusioner. SDLC fase inti dalam pengembangan, persyaratan harus memenuhi jika ingin lanjut ketahap selanjutnya, berurutan dan runtun (Balaji & Murugaiyan, 2012). Mengimplementasikan model *waterfall* terdapat prosedur development yang harus dijabarkan agar sebuah sistem dapat tercipta (Nawang, Kurniawati, & Duta, 2017). Detail dari metode *waterfall* dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1 Metode *SDLC(Waterfall)*

Tahapan dalam metode *Waterfall* :

2.1 Analisis Kebutuhan

Langkah pertama dan penting dalam model waterfall, dengan mencari mengumpulkan data dan informasi (Nawang, Kurniawati, & Duta, 2017). Kebutuhan non-fungsional dalam penelitian kali ini mengenai *hardware* dan *software* yang di gunakan, sebagai berikut :

2.1.1 Non-Fungsional :

Tabel 2 Hardware dan Software pembantu

Hardware	Software
<ul style="list-style-type: none">• Laptop (Processor Intel(R) Celeron(R) CPU 1007U @ 1,50 Ghz RAM 4Gb	<ul style="list-style-type: none">• PHP• <i>Xampp version 3.2.2</i>• <i>Sublime text editor</i>• <i>DBDesigner4</i>• <i>Balsamiq Mockup 3</i>

2.1.2 Fungsional :

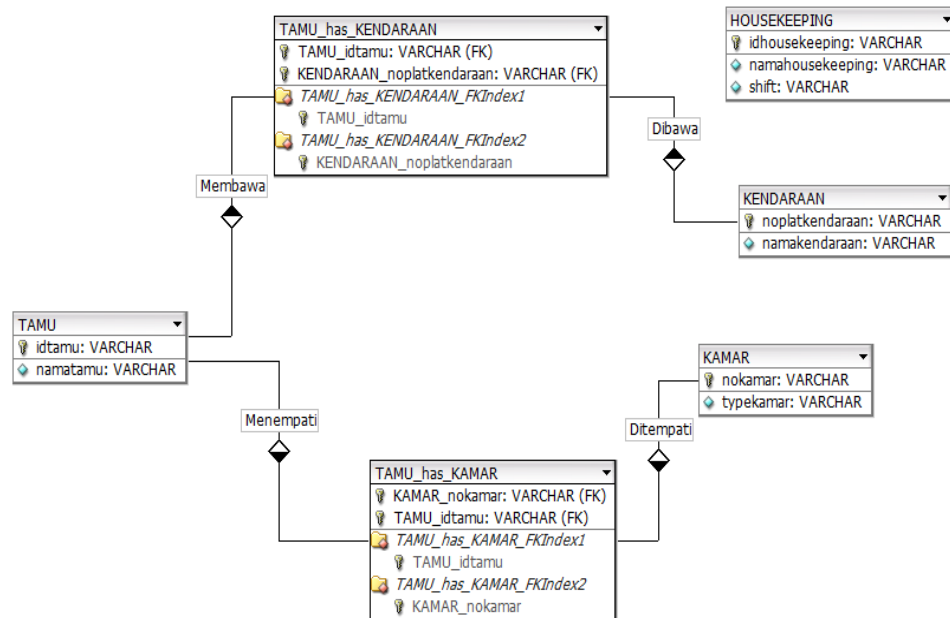
1. Housekeeping :
 - Mencatat Roomboy-book
 - Menyimpan Roomboy-book
 - Mengprint Roomboy-book
2. Manager/Owner :
 - Melihat Roomboy-book
 - Melihat Rekap Roomboy-book

2.2 Desain Sistem

Tahap selanjutnya yang dilakukan dalam membuat sebuah sistem informasi setelah analisis kebutuhan yaitu desain sistem. Tujuan dari desain sistem untuk mendefinisikan analisis kebutuhan dalam bentuk gambar dan alur proses yang lebih dimengerti sebelum mulai diimplementasikan ke sistem.

2.2.1 ERDiagram

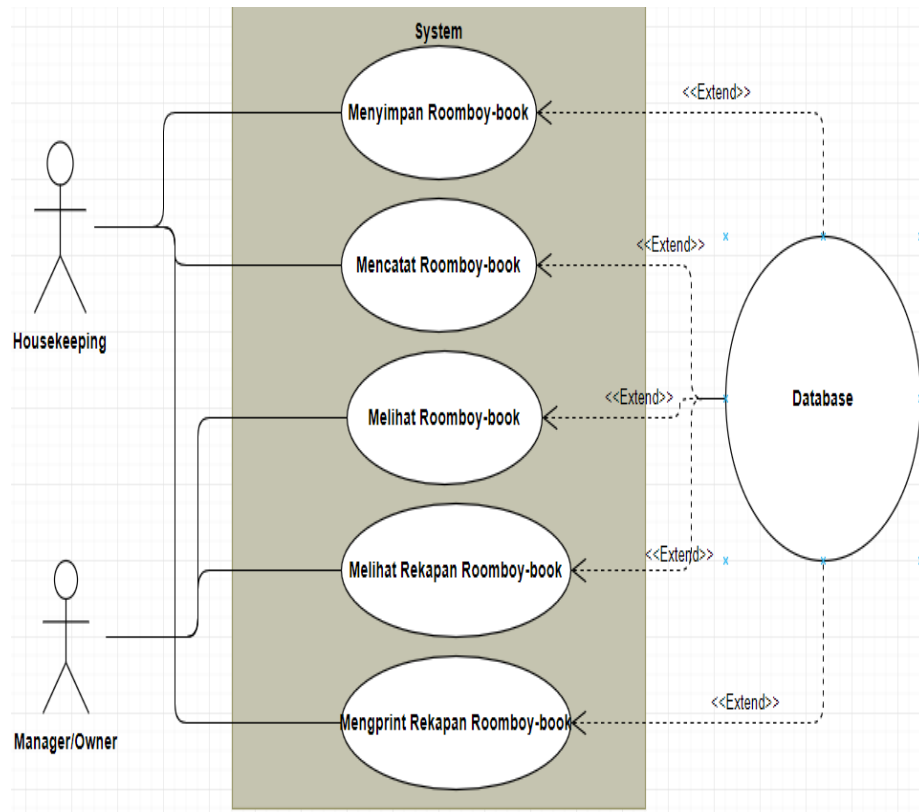
ERDiagram berfungsi untuk menggambarkan hubungan atau relasi antar tabel satu dengan table lainnya. Rancangan *database* ini terdiri dari 11 tabel utama dan 1 tabel relasi. Terdiri dari table Tamu, Kamar, Kendaraan, Housekeeping. Seperti Gambar 2.



Gambar 2 ERDiagram

2.2.2 Use Case Diagram

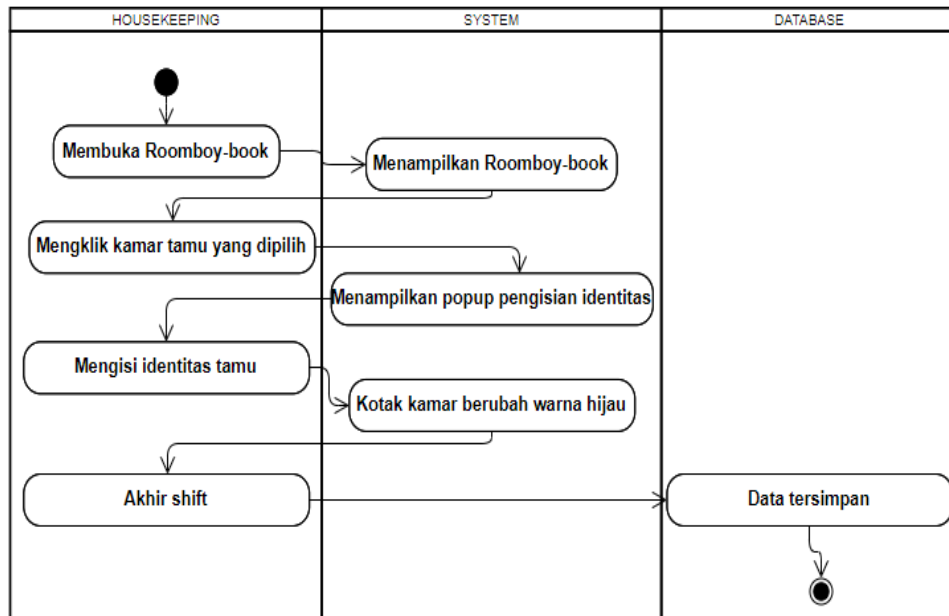
Sistem aplikasi perpustakaan ini dapat digambarkan Use Case Diagram seperti Gambar 3. Admin diberikan hak akses untuk mengelola data seperti tambah, ubah dan hapus pada buku koleksi, anggota, serta melakukan transaksi dan rekap data. Anggota perpustakaan hanya dapat melakukan pencarian buku dan pentransaksi peminjaman selain hal itu sistem sepenuhnya di kelola oleh admin.



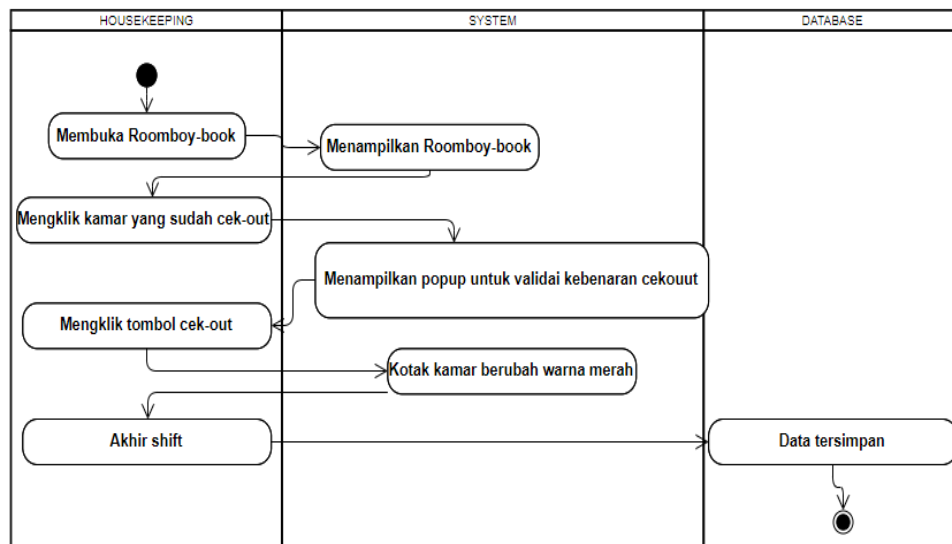
Gambar 3 Use Case Diagram Housekeeping dan Manager.

2.2.3 Activity diagram

Activity diagram merupakan gambaran jalannya proses atau merupakan penjelasan dari Use Case yang telah di buat pada Gambar 3 yang lebih jelasnya terdapat dalam Gambar 4 dan Gambar 5



Gambar 4 *Activity diagram* Cek-in



Gambar 5 *Activity diagram* Cek-ut

2.2.4 Antar Muka

Antar Muka merupakan tampilan yang dibuat untuk menggambarkan secara sederhana system yang akan di bangun. Tampilan yang akan dibahas dalam bab ini ialah Roomboy-book dan Rekapan.

The screenshot displays a web-based application interface for 'PONDOK ASRI HOTEL ROOMBOY-BOOK'. The interface includes a browser address bar with the URL 'http://ROOMBOY-BOOK PONDOK ASRI HOTEL'. The main content area is divided into several sections:

- Navigation and Search:** Includes back, forward, and search icons, along with a search input field.
- Form Fields:** Fields for 'TANGGAL:', 'SHIFT:', and 'KETERANGAN' (with color-coded buttons: green, red, purple).
- Floor Selection:** A dropdown menu labeled 'LANTAI 1' is currently selected.
- Room Grids:** Three grids of room numbers are displayed for Lantai 1, Lantai 2, and Lantai 3. Each grid shows a 10x10 layout of room numbers (e.g., 101-109 for Lantai 1, 210-222 for Lantai 2, and 323-332 for Lantai 3).
- Vehicle and Guest Information:** A table with columns: NO, NOPLAT, KENDARAAN, NAMATAMU, ROOM, S/T.
- Payment Summary:** Fields for 'CEKIN', 'CEKOUT', 'SISA', and 'HOUSEKIPPING' with input boxes.
- Buttons:** A 'SAVE' button is located at the bottom right.

Gambar 6 Halaman Roomboy-book

2.4 Testing

Tahap testing digunakan untuk menguji system yang telah selesai dirancang dan dibangun apakah semua fitur yang di buat bisa berfungsi sesuai dengan yang diinginkan atau tidak dengan menggunakan *black box testing*. Selanjutnya pengujian system akan diuji dengan Metode kuesioner, yang mana memberikan angket pertanyaan kepada responden yang nanti nya akan dijawab setelah mencoba menggunakan system yang telah dibuat untuk menilai apakah system layak digunakan atau tidak (Sugiyono, 2013).

2.5 Implementasi

Implementasi merupakan tahapan terakhir dari sebuah metode *waterfall* dimana dalam tahapan ini system yang telah dirancang dan dibangun telah siap digunakan atau diimplementasikan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil yang didapatkan dalam penelitian meliputi tampilan roomboy, tampilan rekapan, pengujian langsung oleh housekeeping setempat dan keberhasilan.

3.1 Hasil dan Pembahasan Tampilan Roomboy-book

Sistem ini menampilkan tampilan awal roomboy-book seperti yang tertera pada Gambar 8, dalam penggunaan hanya dikhususkan untuk desktop. Pada system ini terdapat beberapa tool inputan sebagaimana system ini digunakan, data tidak akan tersimpan ke database sebelum semua tool inputan diisi.

3.1.1 Dimulai dengan inputan Tanggal, Shift, dan Housekeeping yang mana diwajibkan diisi sebelum data disimpan. Data tidak akan bisa disimpan jika ada yang belum diinput dari ketiga inputan tersebut, seperti yang tertera pada Gambar 8.

Pondok Asri
HOTEL

Tanggal: **HAPUS**

Shift:

No Plat Kendaraan: Kendaraan: Nama Tamu: Room: T/S:

Keterangan: **CEK-IN** **CEK-OUT** **SISA**

Lantai 1

102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109

Lantai 2

210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222

Lantai 3

323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332

CEK-IN: CEK-OUT: SISA:

HOUSEKEEPING:

Simpan **Rekapan**

Gambar 8 Halaman Roomboy-book

3.1.2 Yang berikutnya ialah Proses Cek-in tamu. Inputan untuk identitas tamu, dimulai dengan mengklik kolom Nomor kamar yang akan disinggahi, sehingga kolom Nomor kamar akan berubah warna menjadi hijau dan angka Cek-in dan Sisa bertambah 1, selanjutnya akan muncul popup yang berisikan inputan data tamu yang dibutuhkan. Seperti yang tertera pada gambar 9

The screenshot displays the 'Pondok Asri HOTEL' management system. A central yellow pop-up window titled 'Identitas Tamu' (Guest Identity) is active, containing the following fields:

- NAMA TAMU: AGESTA
- NAMA KENDARAAN: PAJERO
- NOMOR PLAT: AD805DW
- T/S: T
- ROOM: 102

Below the form is a 'Tambahkan data' button. The background interface includes a date selector (Tanggal: mm/dd/yyyy), a shift selector (Shift: Pagi), and a 'HAPUS' button. On the left, there are three floor plans (Lantai 1, 2, 3) with room numbers. On the right, there are summary boxes for 'CEK-IN', 'CEK-OUT', and 'SISA' with values 1, 0, and 1 respectively, along with a 'HOUSEKEEPING' section for 'TULIS NAMA' and buttons for 'Simpan' and 'Rekapitulasi'.

Gambar 9 Pop-up Pengisian Data Tamu

3.1.3 Selanjutnya inputan data tadi akan disimpan dalam table array yang ada disebelah kanan, sebelum nantinya akan disimpan ke dalam database dengan menekan tombol simpan, jika Shift sudah berakhir. Bisa dilihat pada Gambar 10.

Pondok Asri HOTEL

Tanggal: mm/dd/yyyy **HAPUS**

Shift: Pagi

No Plat Kendaraan	Kendaraan	Nama Tamu	Room	T/S
AD805DW	PAJERO	AGESTA	102	T

Keterangan: **CEK-IN** **CEK-OUT** **SISA**

Lantai 1

102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109

Lantai 2

210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222

Lantai 3

323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332

CEK-IN: 1 CEK-OUT: 0 SISA: 1

HOUSEKEEPING: TULIS NAMA

Simpan Rekapan

Gambar 10 Halaman Roomboy-book Setelah ada yang Cek-in

3.1.4 Berikutnya ialah Cek-out tamu, dengan mengklik Nomor kamar yang berwarna hijau(yang tadi Cek-in), maka Nomor kamar akan berubah warna Merah, angka pada Cek-out akan bertambah 1 dan angka pada sisa akan berkurang 1. Bisa dilihat pada Gambar 11.

Pondok Asri HOTEL

Tanggal: mm/dd/yyyy **HAPUS**

Shift: Pagi

No Plat Kendaraan	Kendaraan	Nama Tamu	Room	T/S
AD805DW	PAJERO	AGESTA	102	T

Keterangan: **CEK-IN** **CEK-OUT** **SISA**

Lantai 1

102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109

Lantai 2

210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222

Lantai 3

323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332

CEK-IN: 1 CEK-OUT: 1 SISA: 0

HOUSEKEEPING: TULIS NAMA

Simpan Rekapan

Gambar 11 Halaman Roomboy-book setelah ada yang Cek-out

3.1.5 Lalu yang selanjutnya jika ada kekeliruan dalam pengisian data, bisa diedit secara langsung dengan mengklik kolom array mana yang akan di edit, saya ambil contoh Nama tamu AGESTA saya ganti dengan BUDI, seperti yang tertera pada gambar 12.

Gambar 12 Halaman Roomboy-book meng edit

3.1.6 Berikutnya ialah menghapus data sementara, dengan cara mengklik baris mana yang akan di hapus dari table array, lalu selanjutnya menekan tombol Hapus, maka akan muncul Pop-up untuk meyakinkan apa benar akan ada hapus data, setelah menekan tombol ya, lalu baris table array akan terhapus. Selanjutnya ialah dengan mengembalikan Kolom kamar menjadi netral lagi, dengan mengklik setelah warna merah sehingga menjadi warna putih kembali dan angka Cek-in dan Cek-out akan berkurang 1. Bisa dilihat pada Gambar 13,14, dan 15.

Gambar 13 Pop-up menghapus data sementara

Pondok Asri HOTEL

Tanggal: mm/dd/yyyy **HAPUS** No Plat Kendaraan|Kendaraan|Nama Tamu|Room|T/S

Shift: Pagi

Keterangan: **CEK-IN** **CEK-OUT** **SISA**

Lantai 1

102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109

Lantai 2

210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222

Lantai 3

323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332

CEK-IN: 1 CEK-OUT: 1 SISA: 0

HOUSEKEEPING: TULIS NAMA

Simpan Rekapan

Gambar 14 Baris table Array yang dipilih akan terhapus

Pondok Asri HOTEL

Tanggal: mm/dd/yyyy **HAPUS** No Plat Kendaraan|Kendaraan|Nama Tamu|Room|T/S

Shift: Pagi

Keterangan: **CEK-IN** **CEK-OUT** **SISA**

Lantai 1

102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109
102	103	104	105	106	107	108	109

Lantai 2

210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222
210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222

Lantai 3

323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332
323	324	325	326	327	328	329	330	331	332

CEK-IN: 0 CEK-OUT: 0 SISA: 0

HOUSEKEEPING: TULIS NAMA

Simpan Rekapan

Gambar 15 Kolom kembali putih, Angka Cek-in dan Cekin berkurang 1

3.2 Hasil dan Pembahasan Tampilan Rekapan

Menampilkan tampilan pada halaman rekapan, yang mana didalamnya terdapat rekapan semua inputan menjadi satu, lengkap dengan tool tombol yang dibutuhkan seperti Print, Statistic, Search, dan Next Shift untuk melanjutkan shift.

3.2.1 Tampilan yang menunjukkan rekapan inputan dari tampilan Roomboy-book, bisa dilihat pada Gambar 16.



Pondok Asri
HOTEL

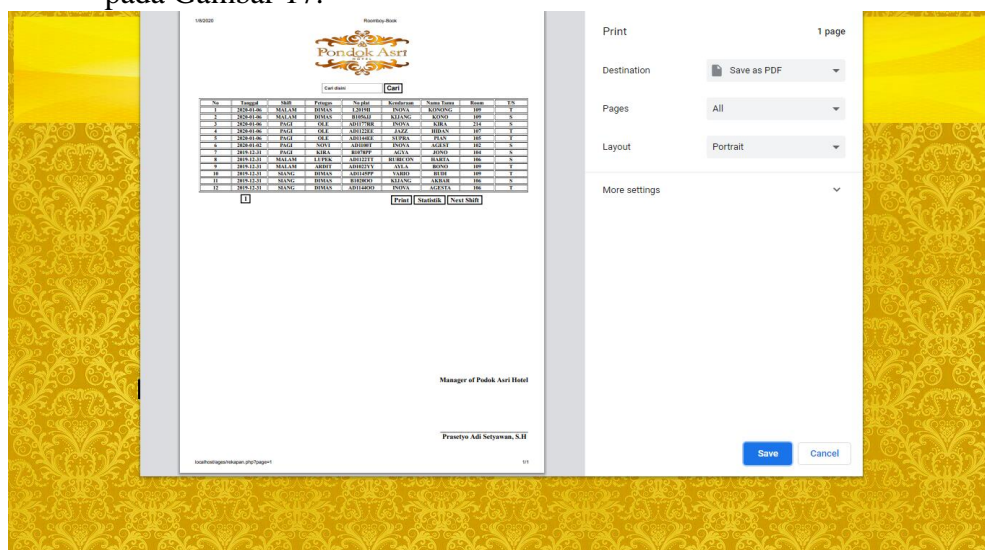
Cari disini **Cari**

No	Tanggal	Shift	Petugas	No plat	Kendaraan	Nama Tamu	Room	T/S
1	2020-01-06	MALAM	DIMAS	L2019II	INOVA	KONONG	109	T
2	2020-01-06	MALAM	DIMAS	B1056JJ	KLIANG	KONO	109	S
3	2020-01-06	PAGI	OLE	AD1177RR	INOVA	KIRA	214	S
4	2020-01-06	PAGI	OLE	AD1122EE	JAZZ	HIDAN	107	T
5	2020-01-06	PAGI	OLE	AD1144EE	SUPRA	PIAN	105	T
6	2020-01-02	PAGI	NOVI	AD1100T	INOVA	AGEST	102	S
7	2019-12-31	PAGI	KIRA	B1078PP	AGYA	JONO	104	S
8	2019-12-31	MALAM	LUPEK	AD1122TT	RUBICON	HARTA	106	S
9	2019-12-31	MALAM	ARDIT	AD1022YY	AYLA	BONO	109	T
10	2019-12-31	SIANG	DIMAS	AD1145PP	VARIO	BUDI	109	T
11	2019-12-31	SIANG	DIMAS	B1020OO	KLIANG	AKBAR	106	S
12	2019-12-31	SIANG	DIMAS	AD1144OO	INOVA	AGESTA	106	T

1 **Print** **Statistik** **Next Shift**

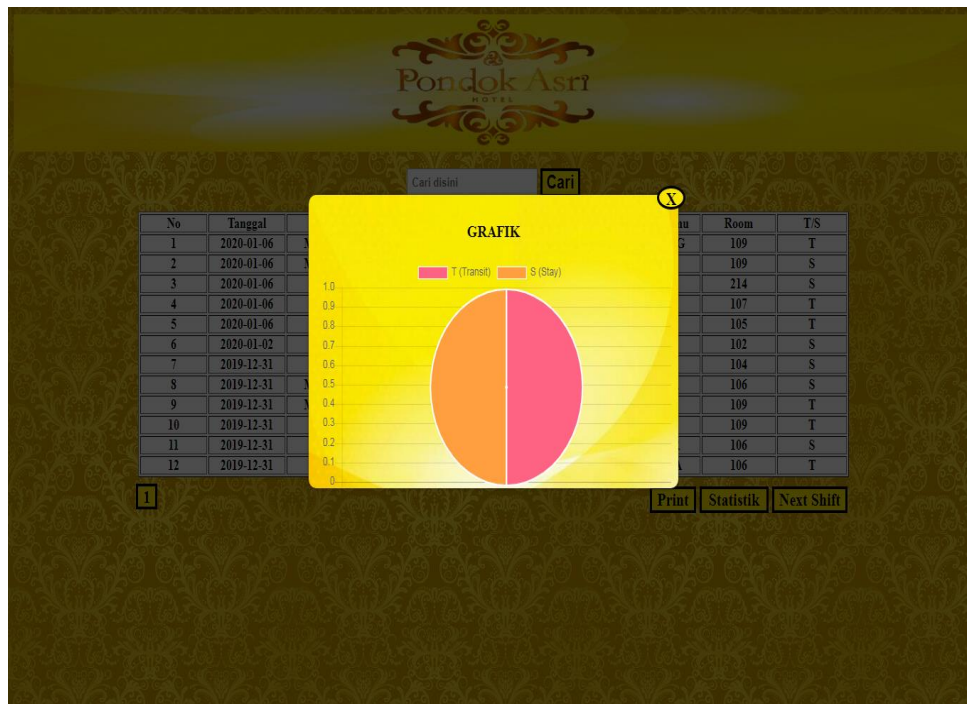
Gambar 16 Tampilan halaman rekapan

3.2.2 Selanjutnya ialah tombol untuk meng-Print, akan mengprint semua yang terlihat pada tampilan sekaligus tambahan tempat tanda tangan Manager yang akan terlihat hanya saat akan diprint. Bisa dilihat pada Gambar 17.



Gambar 17 Print data

3.2.3 Berikutnya adalah statistic, yang akan membandingkan jumlah antara tamu Transit dan tamu Stay, bisa dilihat pada gambar 18.



Gambar 18 Statistik T/S

3.2.4 Selanjutnya yaitu Search, mempermudah petugas dalam pencarian data, tinggal tulis data yang dicari maka akan muncul, seperti contoh mencari data yang pada saat petugasnya Dimas, maka akan terlihat seperti pada Gambar 19

The screenshot shows the Pondok Asri Hotel management system interface. A search results window is open, displaying a table of data. The table has columns for "No", "Tanggal", "Shift", "Petugas", "No plat", "Kendaraan", "Nama Tamu", "Room", and "T/S". The data is as follows:

No	Tanggal	Shift	Petugas	No plat	Kendaraan	Nama Tamu	Room	T/S
1	2020-01-06	MALAM	DIMAS	L2019II	INOVA	KONONG	109	T
2	2020-01-06	MALAM	DIMAS	B1056JJ	KIJANG	KONO	109	S
3	2019-12-31	SIANG	DIMAS	AD1145PP	VARIO	BUDI	109	T
4	2019-12-31	SIANG	DIMAS	B1020OO	KIJANG	AKBAR	106	S
5	2019-12-31	SIANG	DIMAS	AD1144OO	INOVA	AGESTA	106	T

At the bottom of the window, there are buttons for "Print", "Statistik", and "Next Shift".

Gambar 19 Tampilan data dengan pencarian yang dibutuhkan

3.3 Uji Sitem

Pengujian system ini menggunakan metode Black Box, berfungsi untuk menguji fungsional dari system yang telah dibuat, untuk menguji apakah fungsional dapat berjalan dengan baik atau tidak. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 2.

Tabel 2 Uji Black Box Pada Sistem Roomboy-book Berbasis Website Local

No	Yang diuji	Input	Hasil Yang Diharapkan	Hasil
1	Cek-In	Klik kolom kamar	Kolom kamar berubah warna hijau, kolom Cekin dan Sisa bertambah 1	Sesuai
2	Tambah Data Sementara	Klik tambahkan data pada Pop-up tambah tamu	Tersimpan di table sementara sebelah kiri	Sesuai
3	Cek-Out	Klik kolom kamar yang berwarna hijau	Kolom kamar menjadi warna merah, kolom Cek-out bertambah satu dan kolom Sisa berkurang 1	Sesuai
4	Hapus Data Sementara	Klik baris table sementara yg akan dihapus, lalu klik tombol Hapus	Baris table sementara akan terhapus	Sesuai
5	Hapus Kolom Cek-out/Cek-out	Klik kolom kamar yang berwarna	Kolom kamar menjadi netral lagi	Sesuai
6	Mengedit data sementara	Klik kolom table sementara yang ingin di edit	Kolom data berhasil di edit	Sesuai
7	Mengisi Tanggal	Klik inputan Tanggal	Tanggal akan tercantum di tampilan	Sesuai

8	Mengisi Shift	Klik inputan Shift	Shift akan tercantum di tampilan	Sesuai
9	Mengisi Housekeeping	Klik untuk mengisi nama housekeeping	Nama housekeeping tercantum	Sesuai
10	Rekapan	Klik tombol Rekapan	Beralih ke laman rekapan	Sesuai
11	Simpan	Klik tombol Simpan	Menyimpan semua inputan yang telah dilakukan	Sesuai
12	Sisa	Klik tombol Simpan	Semua kolom yang berwarna hijau berganti ungu	Tidak Sesuai
12	Search	Klik tombol Cari	Menampilkan apa yang dicari	Sesuai
13	Print	Klik tombol Print	Menampilkan tampilan untuk mengprint Rekapan	Sesuai
14	Statistik T/S	Klik tombol Statistik	Menampilkan Pop-up yg berisi statistic Transit/Stay	Sesuai
15	Next Shift	Klik tombol Next Shift	Beralih ke laman roomboy-book	Sesuai

Berdasarkan pengujian diatas, membuktikan hampir semua fungsional dapat berjalan dengan baik dan hanya bagian Sisa yang masih belum bisa berjalan dengan baik.

3.4 Pengujian Kuesioner Housekeeping Hotel Pondok Asri dan Beberapa Perwakilan Mahasiswa

Pengujian melibatkan Housekeeping dan karyawan Hotel Pondok Asri yang berjumlah 8 orang, ditambah dengan 24 perwakilan Mahasiswa informatika. Responden akan diberikan 6 pertanyaan yang mana pada setiap pertanyaan memiliki nilai.

Hasil dari pertanyaan kuesioner akan dihitung dengan menggunakan rumus sebagai berikut:

$$\text{Persentase Jawaban} = \frac{\text{Jumlah Nilai Pertanyaan}}{\text{Jumlah Nilai Maximal}} \times 100\% \quad (1)$$

Pada penilaian ini, responden berjumlah 32 terbagi menjadi 8 Housekeeping dan 24 Mahasiswa, jumlah *Skor Tertinggi (Smax) Housekeeping* = $5 \times 8 = 40$, dan *Skor Tertinggi (Smax) Mahasiswa* = $5 \times 24 = 120$. Hasil pengujian dapat dilihat pada Tabel 3 dan Tabel 4.

Tabel 3 Hasil Pengisian Kuisiener Housekeeping

Kode Soal	Jumlah Jawaban					Total Score	Presentase
	SS(5)	S(4)	N(3)	TS(2)	STS(1)		
P1	4	4	0	0	0	36	90%
P2	1	7	0	0	0	33	82.5%
P3	0	6	2	0	0	33	82.5%
P4	1	4	3	0	0	30	75%
P5	0	6	2	0	0	30	75%
P6	0	7	1	0	0	31	77.5%
Rata-rata presentase							80.42%

Tabel 4 Hasil Pengisian Kuisiener Mahasiswa Informatika

Kode Soal	Jumlah Jawaban					Total Score	Presentase
	SS(5)	S(4)	N(3)	TS(2)	STS(1)		
P1	16	6	2	0	0	110	90.6%
P2	9	13	1	1	0	102	82.5%
P3	11	12	1	0	0	106	88,3%
P4	13	10	1	0	0	108	90%
P5	10	12	2	0	0	104	86.6%
P6	11	11	1	1	0	104	86.6%
Rata-rata presentase							87.43%

Keterangan Kode Tabel Pertanyaan Angket Kuesioner:

P1	:Sistemnya mudah dipahami	SS	:Sangat Setuju
P2	:Tampilannya bagus dan menarik	S	:Setuju
P3	:Fungsi yang ada dapat berjalan dengan baik	N	:Netral
P4	:Informasi yang disampaikan sesuai	TS	:Tidak Setuju
P5	:Sistemnya layak dan harus digunakan	STS	:Sangat Tidak Setuju
P6	:Saya puas dengan system ini		

Pada Tabel 1 dan Tabel 2 bisa dilihat kalau hasil kuisioner yang diisi oleh Housekeeping Hotel Pondok Asri berada di angka 80.42% sedangkan untuk kuesioner yang diisi oleh Mahasiswa Informatika berada di angka 87.43%, dengan demikian membuktikan bahwa Sistem layak untuk digunakan.

4. PENUTUP

Roomboy-book berbasis website local di Hotel pondok asri boyolali bertujuan untuk menggantikan system pencatatan roomboy-book disana yang masih menggunakan kertas, dengan mengurangi penggunaan kertas yang berlebihan dapat membuat system kerja yang ada disana lebih efektif dan efisien, selain itu sistem ini mempermudah housekeeping dalam pencarian data tamu tatkala dibutuhkan. Menurut kuisioner yang telah dilakukan oleh para responden system ini layak untuk digunakan, menggantikan roomboy-book yang masih menggunakan kertas.

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, & Setiawan, J. (2011). Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada sistem Reservasi hotel berbasis website dan desktop. *jurnal sistem informasi* , 113-126.
- Balaji, s., & Murugaiyan, M. S. (2012). Waterfall vs V-Model vs Agile: A Comparative study on sdlc. *International Journal Of Information Technology and Business Management* , 26-30.
- Guo, X., Ling, L. l., yang, C., Li, Z. L., & Liang, L. (2013). Optimal pricing strategy based on market segmentation for service product using online reservation system: an application to hotel rooms. *international journal of hospitality management* , 274-281.
- Hidayatun, N., Rosmiati, M., & Saputro, E. (2017). Aplikasi e-reservation untuk pemesanan kamar pada hotel hns. *jurnal techno nusa mandiri* , 57-62.
- Ibrahim, A. (2010). sistem pemesanan kamar hotel berbasis wap. *jurnal sistem informasi* , 189-205.

Jayawardena, C. (2000). International hotel manager. *International Journal of Contemporary Hospitality Management* , 67-69.

Nawang, M., Kurniawati, L., & Duta, D. (2017). Perancangan bangun sistem informasi pengolahan data persediaan barang berbasis desktop dengan model waterfall. *jurnal pilar nusa mandiri* , 233-238.

Sanchez, J. F., & Satir, A. (2006). Hotel yield management using different reservation modes. *international journal of contemporary hospitality management* , 136-146.

Saputra, A. N., Sudarmilah, E., & Darsono, R. (2014). Rancang bangun aplikasi pembelajaran untuk perangkat mobile berbasis android. *Jurnal informatika* , 907-920.

Sugiyono. (2013). Metode Penelitian dan Bisnis.

Supriyono, H., Saputro, N. A., & Pradessya, R. A. (2016). Rancangan bangun sistem informasi manajemen presensi berbasis sms gateway. *The 3 University Reserch Coloquium* , 1-15.

Whitla, P., Walters, G. P., & Davies, H. (2007). Global strategies in the international hotel industry. *Hospitality Management* , 777-792.